

注文システム（サーバー対応版）簡易マニュアル

●注文システム起動 URL

<https://s1.pierson1.shop/psp/kara/top>

※「s1.pierson1.shop」の箇所はサーバー名となります。必要に応じて変更下さい。

●入室方法 1



TOPメニュー (s10)

TOP画面

会員管理 入退室管理 カード管理 注文管理 メニュー管理(部門) メニュー管理(マスター) 設定処理へ

検索条件

ID	<input type="text"/>	状態	<input type="text"/>
部屋番号	<input type="text"/>	部屋名(曖昧可)	<input type="text"/>

検索 クリア

担当者選択 選択

データ数:12

ID	部屋番号	部屋名	状態	退出残時間	人数	飲放題種類	飲み放題残時間	DT4状態	処理
1	1	201 LD (5)	0 清掃終了						入室
2	2	202 LD (4)	0 清掃終了						入室
3	3	203 LD (4)	0 清掃終了						入室
4	4	204 LD (4)	0 清掃終了						入室
5	5	301 LD (6)	0 清掃終了						入室
6	6	302 LD (4)	0 清掃終了						入室

- 「TOP 画面」を開き、希望部屋番号の右番号の「入室」をクリックする。



新規入室メニュー (s10)

注文管理・入室

受付担当者名 2 チーフ

部屋番号 1 状態⇒ 0 清掃終了

入館時間 2024-01-12 14:22:28 現在時間:2024-01-12 14:12:28

利用時間 1 時間 0 分

会員選択

会員ID

A00055・吉倉幸子	名前選択	確定
A001・田中一郎	»	
A002・佐藤吉郎	«	
A003・吉田沢郎		
A004・鈴木一郎		
A020・田中一郎		
A101・田中三郎		
A109・佐藤順子		

- ・「新規入室」に切り替わり、受付担当者を必要に応じて選択します。
 - ・来客の会員 ID を選択し（左枠）、会員選択ボタン「>>」をクリックする、必要に応じて複数選択ができます。
もし選択を間違えた場合は、右枠の会員 ID を選択し「<<」ボタンをクリックすることで、非選択できます。
 - 選択が終わったら「確定」ボタンをクリックします。
- 下図に会員 ID と名前がリストされます。

会員ID	A004・鈴木 一郎 A020・田中 一郎 A101・田中 三郎 A109・佐藤 順子		
		A002・佐藤 吉郎 A020・田中 一郎 A109・佐藤 順子	
人数	3人		
プランID	1 通常(通常1)		
単価種類	0		
飲み放題種類	0		
飲み放題残り時間	1 時間	0 分	
超過有無(over_flag)	0 入室有効		
退室状態(DT4)	0 入室		
スタッフ・コール	<input type="text"/>		
スタッフ・コール時間	<input type="text"/>		
新規・入室DB			

- ・次に希望の「プラン ID」を選択します。
- ・「新規・入室 DB」をクリックします。

- ・下図の「入室状況」画面に切り替わります。
- ・QR コードで読み込むことで入室、又はクリックすることで入室ができます。
※本来であればプリンターに出力でしょうか？

入室状況 (s10)



- 上図の右側のオレンジ色のボタンをそれぞれの内容が実行されます。

利用時間	<input type="button" value="1 時間"/> <input type="button" value="0 分"/> 60分 (1時間0分) 残: 0時間34分0秒 dt1=2024-01-12 15:24:47, update=2024-01-12 14:24:47, leavet=60
会員ID	<p>会員選択</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; height: 150px; overflow-y: scroll;"> A00055・吉倉幸子 A001・田中 一郎 A002・佐藤 吉郎 A003・吉田 沢郎 A004・鈴木 一郎 A020・田中 一郎 A101・田中 三郎 A109・佐藤 順子 </div> <div style="margin-left: 10px;"> <input type="button" value="名前選択"/> <input type="button" value="»"/> <input type="button" value="«"/> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; height: 150px; overflow-y: scroll; margin-left: 10px;"> A002・佐藤 吉郎 A020・田中 一郎 A109・佐藤 順子 </div> <div style="margin-left: 10px;"> <input type="button" value="確定"/> </div> </div> </div>
人数	<input type="button" value="3人"/>
プランID	<input type="button" value="1 通常1(通常)"/>
単価種類	<input type="button" value="0"/>
飲み放題種類	<input type="button" value="0"/>
飲み放題残り時間	<input type="button" value="1 時間"/> <input type="button" value="0 分"/> 60分 (1時間0分) 残: 0時間34分0秒
超過有無	<input type="button" value="0 入室有効"/>
退室状態(DT4)	<input type="button" value="0 清掃終了"/>
スタッフ・コール	<input type="button" value="0"/>
スタッフ・コール時間	<input type="text"/>
更新時間	2024-01-12 14:24:47
<input type="button" value="入館更新"/>	
<input type="button" value="入館削除"/>	

- 上図の画面において「会員 ID」選択、「プラン ID」の選択が変更できます。
変更後「入館更新」ボタンを押す。
- 入館の取り消しをする場合「入館削除」ボタンを押す。

TOPメニュー (s10)

検索条件

ID	<input type="text"/>	状態	<input type="text"/>
部屋番号	<input type="text"/>	部屋名(略可)	<input type="text"/>
<input type="button" value="検索"/>		<input type="button" value="クリア"/>	

担当者選択 選択

データ数: 12

ID	部屋番号	部屋名	状態	退出残時間	人数	飲み放題種類	飲み放題残時間	DT4状態	処理
1	1	201 LD (5)	1入室	残: 0時間21分13秒	3	0		0	詳細

- 入室が完了すると、TOP 画面に戻ります、そして入室した部屋番号の右が「詳細」になります。
「詳細」をクリックすると、ページ3の「入室状況」の画面となります。

●入室方法 2

TOP画面 会員管理 入退室管理 カート管理 注文管理 メニュー管理(部門) メニュー管理(マスター)

taff_id: 0 room_no: 1 people: 3 member_id: 2,6,8 member_list: A002・佐藤 吉郎|A020・田中 一郎|A109・佐藤 順子 DT1ID: 1 plan: 0 plan_id: 1

会員選択 (s10)

担当者選択 <input type="text"/> 部屋番号 <input type="text"/> 2 202 LD (4)	会員選択 A00055・吉倉幸子 A001・田中 一郎 A002・佐藤 吉郎 A003・吉田 沢郎 A004・鈴木 一郎 A020・田中 一郎 A101・田中 三郎 A109・佐藤 順子	名前選択 <input type="button" value="»"/> <input type="button" value="«"/> <input type="button" value="確定"/>
利用時間 <input type="text"/> 時間 <input type="text"/> 分 プランID <input type="text"/> 1 通常1(通常)		<input type="button" value="新規入室"/>
飲み放題残り時間 <input type="text"/> 時間 <input type="text"/> 分		

トップメニューの「会員管理」をクリックし、「担当者選択」「部屋番号」「プラン ID」を選択し「会員選択」で複数選択し、「確定」ボタンをクリックする、最後に「新規入室」ボタンをクリックする。 ページ3の「入室状況」の画面となります。